|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Результаты тестирования** | | | | |
| **Сценарий** | **Действие** | **Ожидаемый результат** | **Фактический результат** | **Оценка** |
| Открытие игры | 1. Открыть приложение.  2. Открытие главного меню (автоматически) | При успешном открытии загрузка игры и появление главного меню | Отображение главного меню с настройками игры и кнопкой запуска игрового процесса | Сценарий выполнен |
| Взаимодействие с главным окном | 1. Нажата кнопка «Play».  2. Нажата клавиша «Tab» | 1. Вход в игровой процесс  2. Отображение окна «Pause/Options» со всеми необходимыми компонентами | 1.Загрузка персонажа, противников и окружающего мира  2. Прорисовка всех нужных элементов, таких как: изменение параметров игры | Сценарий выполнен |
| Игра персонажем и отклик на управление клавиатурой | 1. Нажатие на кнопку «Play».  2. Нажатие на элементы управления персонажем. | 1. Загрузка игрового мира.  2. Чёткий отклик на все клавиши. | 1. Загрузка персонажа, противников и окружающего мира  2. Своевременный отклик на все элементы управления | Сценарий выполнен |
| Игра искусственного интеллекта | 1. Подойти в зону видимости.  2. Нажатие на ЛКМ для атаки. | 1. ИИ откроет огонь в ответ.  2. Изменение индикатора жизни | 1. ИИ стреляет в персонажа  2. Шкала здоровья изменяется при попадании | Сценарий выполнен |

**Выводы:**

Подводя итоги, можно сказать, что все тесты были пройдены успешно, приложение выполнено в соответствии с требованиями. В дальнейшем проект можно модифицировать:

* Добавить новые уровни сложности.
* Добавить переход на другие локации;
* Добавить возможность замены оружия;
* Добавить новых противников;
* И многое другое.

Таким образом проект можно считать готовым к использованию.